Doelen

Microcontrollers

* Arduino integratie

Game design

* Game maken
* Game engine?

Software

* plannen
* ontwerpen
* realiseren
* testen
* verbeter voorstellen

samenwerken

* presenteren

Requirements

Sprint 1

* werkend programma
  + menu
  + leaderboard
  + settings
  + stop knop
* spel
  + werkende knoppen
  + gegenereerd ritme
  + score systeem

sprint 2

* multiplayer
  + local multiplayer
* arduino
  + fysieke knoppen werken met spel
  + het ziet er niet bagger uit

sprint 3

* programma
  + visual effects
* multiplayer
  + online multiplayer
* spel
  + nummers omzetten in levels

## requirements

must

* gebruiker moet kunnen navigeren via het menu scherm
* gebruiker moet bij het menu scherm komen bij opstarten van programma
* gebruiker moet een leaderboard scherm kunnen zien
* gebruiker moet een settings scherm kunnen zien
* gebruiker moet het spel kunnen starten vanuit het menu scherm
* gebruiker moet vanuit elk scherm terug kunnen naar het menu scherm
* gebruiker moet instellingen kunnen aanpassen in het settings scherm
* gebruiker moet het programma af kunnen sluiten vanaf het menu scherm
* het programma bewaart instellingen wanneer het wordt afgesloten
* het programma genereerd automatisch een level bij het starten van een level
* het programma slaat de score op wanneer een gebruiker een level afmaakt
* het spel is volledig te besturen met knoppen op het toetsenbord

should

* 2 gebruikers kunnen het spel teglijkertijd spelen op een computer
* Gerbuikers kunnen hun score vergelijken aan het einde van het spel
* gerbuiker moet de moeijlijkheid aan kunnen passen
* gebruikers
* Het spel kan gespeeld worden met fysieke knoppen die bestuurd worden met een arduino

could

* 2 gebruikers kunnen het spel tegelijkertijd spelen op verschillende computers
* Gebruiker kan een nummer omzetten in een level om te spelen

wont